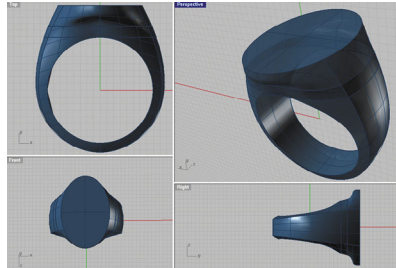


# Clay Tools™ System for Rhinoceros®



ClayTools™ system es un software complementario a Rhino que permite a diseñadores usar su sentido del tacto y habilidad en modelar para crear rápidamente formas orgánicas, agregar detalles escultóricos, hacer modificaciones y deformaciones como si se estuviera trabajando manualmente, elaborar formas complejas y proyectar texturas a modelos NURBS creados en Rhino.

Los usuarios pueden crear modelos usando las herramientas favoritas de Rhino y exportar estos a ClayTools™ system y trabajarlos como referencia o como arcilla virtual parcial o totalmente.



ClayTools ofrece versatilidad para modelar además de contar con una interface que nos permite de manera casi intuitiva usar sus herramientas para crear formas complejas que no se logran tan fácilmente con herramientas convencionales. Una vez terminados los modelos pueden desarrollarse como Prototipos o importarlos a Rhino, en donde podrán ser terminados o renderizados o bien trabajarlos en un software CAD-CAM.

El sistema trabaja sobre arcilla virtual a gran velocidad para lograr la expresión del concepto.

Se puede además partir de una digitalización importando y exportando archivos STL. El Sistema incluye el equipo PHANTOM Omni™.

Este software presenta como principales beneficios:

- Combinar las mejores herramientas de ambos software y así usar modelos hechos en Rhino con la precisión que este permite y agregar sobre estos detalles más orgánicos y escultóricos que sólo ClayTools ofrece.
- Rapidez para desarrollar cualquier concepto.
- Flexibilidad para el diseño
- Crear múltiples versiones

