

Clay Tools™ System for Maya® 3D Max



ClayTools™ system es un software complementario a Maya o 3D Max que permite a diseñadores usar su sentido del tacto y habilidad en modelar para crear rápidamente formas orgánicas, agregar detalles escultóricos, hacer modificaciones y deformaciones como si se estuviera trabajando manualmente, elaborar formas complejas y proyectar texturas.

Los usuarios pueden crear modelos usando las herramientas favoritas de estos software para animación después exportarlos a ClayTools™ System y trabajarlos como referencia o como arcilla virtual parcial o totalmente y agregarle detalles o texturas.

ClayTools ofrece versatilidad para modelar, además de contar con una interface que permite de manera casi intuitiva usar sus herramientas para crear formas complejas que no se logran tan fácilmente con herramientas convencionales.

El sistema trabaja sobre arcilla virtual a gran velocidad para lograr la expresión del concepto.

Se puede además partir de una digitalización importando y exportando archivos STL. El Sistema incluye el equipo PHANTOM Omni™.

Este software presenta como principales beneficios:

- Rapidez para desarrollar cualquier concepto.
- Flexibilidad para el diseño
- Crear multiples versiones



México: (55) - 55-65-66-33
Monterrey: (81) - 81-34-96-96

www.cimco.com.mx

info@cimco.com.mx